

Konkurs graficzny firmy ASUS

Uczennica klasy 3 IB- **Weronika Janik** po raz kolejny wzięła udział w konkursie graficznym firmy ASUS- #CreateAsUs!

Rok 2020 dla wielu z nas był trudny, dlatego na jego zakończenie firma chciała skupić się na pozytywnych myślach, które popłyną szeroko w świat. Motywem przewodnim konkursu był **KOLEKTYW!**

KOLEKTYW to według pomysłodawców konkursu organizm doskonały, jedno ciało składające się z wielu elementów, które wzajemnie się wspierają. Może mieć wymiar zarówno technologiczny, jak i społeczny.

Interpretacją graficzną tego hasła zajęła się nasza uczennica Weronika. Wykazując się dużą kreatywnością została zakwalifikowana do konkursu.

Plakat należało przygotować w formacie 500×700 px i można było go przedstawić w dowolny sposób (humorystyczny, zachęcający do działania bądź przedstawić siebie).Projekt miał być zapisany w formacie PNG lub JPG o maksymalnej wielkości 2MB.

Poniżej link do konkursu

<https://createasus.pl/>

Gratulujemy Weronice super pomysłu, życzymy powodzenia i dalszych sukcesów!

Anna Rajca

